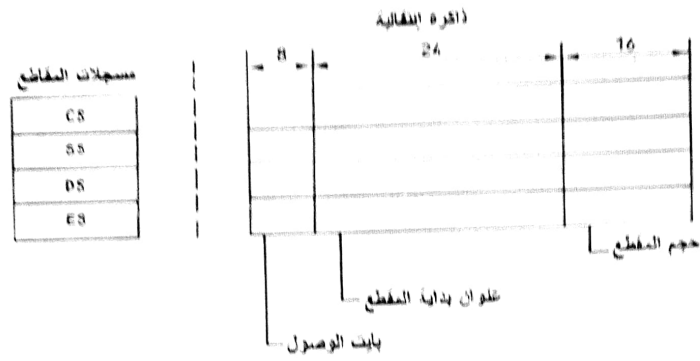


سليم امتحان الدورة 2 لمقرر نظم معالجات صغرية  
التاريخ 2024/7/4 مدرسا المقرر: محمد رستناوي + ا.د. ابراهيم الشامي  
السؤال الأول 17 درجة: (6+3+4+4)

بين الرسم الذي يوضح سرعة الواصف في الذاكرة الانتقالية في المعالج H03H6. مع ذكر عرض الأقسام بها، وذكر عدد أرجل هذه الذاكرة الانتقالية (الشريحة) وذلك من خلال الرسم فقط.  
ب. وضح عمل كل من التعليمات التالية للمعالج H08H6 (MOVW - DAA - DAS - AAS) مع ذكر عرض الأقسام بها، وذكر عدد أرجل هذه الذاكرة الانتقالية (الشريحة) وذلك من خلال الرسم فقط.  
ج. ما طول المسجل R16 وماذا يحتوي في المعالج H03H6.  
د. هناك ثلاثة أنواع من متحكمات (AVR) عددها و قارن بينها من ناحية سرعة التنفيذ؟

الجواب الأول 17

بين الرسم الذي يوضح سرعة الواصف في الذاكرة الانتقالية في المعالج H03H6. مع ذكر عرض الأقسام بها، وذكر عدد أرجل هذه الذاكرة الانتقالية (الشريحة) وذلك من خلال الرسم فقط.  
ج. ما طول المسجل R16 وماذا يحتوي في المعالج H03H6.  
د. هناك ثلاثة أنواع من متحكمات (AVR) عددها و قارن بينها من ناحية سرعة التنفيذ؟  
1) أن عدد أرجل هذه الذاكرة 64 رجل



ب. وضح عمل كل من التعليمات التالية للمعالج H08H6: (MOVW - DAA - DAS - AAS) الحل:

- MOVW: هذه التعليمات لنقل الكلمة أو الثابت n والذي طوله 16 bits إلى الموقع الذي عنوانه محدد بالثابت n.
- DAA: تستخدم هذه التعليمات لإنجاز عملية تصحيح لناتج جمع عددين مكتوبين بترميز BCD.
- DAS: تستخدم هذه التعليمات لإنجاز عملية تصحيح لناتج طرح عددين مكتوبين بترميز BCD.
- AAS: تستخدم هذه التعليمات لإنجاز عملية تصحيح لناتج طرح عددين مكتوبين بترميز ASCII.

ت. إذا كان زمن الوصول إلى الذاكرة المركزية 380 ns، وإلى الذاكرة 1.1 ns، وإلى الذاكرة 1.2 ns، وإذا كان احتمال العثور على تعليمة بشكل متوسط في الذاكرة 1.1 ns، و 0.67% في الذاكرة 1.2 ns، و 0.25% احسب زمن الاستجابة الظاهري للمعالج (زمن الوصول إلى التعليمات). واحسب مقدار زيادة سرعة الوصول الوسطية مقارنة مع عدم وجود ذاكرة انتقالية. الحل: زمن الاستجابة الظاهري:  
 $380 * 0.08 + 1.1 * 0.67 + 1.2 * 0.25 = 30.4 + 29.48 + 4.0 = 63.88 ns$   
مقدار زيادة سرعة الوصول الوسطية  $380 / 63.88 = 5.959$  مرة  
ث. هناك ثلاثة أنواع من متحكمات (AVR) عددها و قارن بينها من ناحية سرعة التنفيذ؟ الحل: هناك ثلاثة أنواع من متحكمات (AVR): Tiny AVR، و AT90 AVR، و Mega AVR. تعد متحكمات (AVR) أسرع المتحكمات الموجودة في العالم إذ أنها تنفذ تعليمة واحدة خلال دورة الساعة الواحدة وبالتالي عند وصل كريستالية مقدارها (20 MHz) إلى متحكم (AVR) فإنه سينفذ حوالي (20) مليون تعليمة في الثانية الواحدة. أما قابلية مسح وإعادة برمجة ذاكرة البرنامج في المتحكم لعدد كبير من المرات يصل هذا العدد إلى (1000) مرة في متحكمات (AVR) و (10000) مرة في متحكمات (Mega AVR).

السؤال الثاني 26 درجة (6+10+5+5)

بفرض لدينا حاسوب رقمي بسيط يتعامل مع ذاكرتين الأولى ثابتة ROM و معلونة من 0 و حتى 31 و الثانية ذات وصول حر RAM و معلونة من 32 و حتى 63 و طول الكلمة فيهما 9 bits تخصص المواقع من 0 و حتى 8 لبرنامج الشحن بينما المواقع من 9 و حتى 31 لمعطيات ثابتة وهي على التوالي الأرقام من 1 و حتى 23 و تخصص المواقع من 32 و حتى 47 لبرامج المستخدم (مقطع برنامج) و المواقع من 48 و حتى 63 هي كمقطع معطيات ولهذا الحاسوب و نوعين من العنونة لهذا الحاسوب مباشرة و غير مباشرة كما لديه ثمان تعليمات محددة وفق الجدول الآتي:

اسم التعليمة	ترميز التعليمة	المعنى
جمع عددين ثنائيين	001	$(AC) + ((AD)) \rightarrow AC$
نقل محتوى المراكم إلى الذاكرة	010	$(AC) \rightarrow (AD)$
نقل من الذاكرة إلى المراكم	011	$((AD)) \rightarrow AC$
قفز غير مشروط	100	$(AC) \rightarrow PC$
قفز مشروط	101	$PC \rightarrow (AC) \text{ if } (AC)=0$ محتوى المراكم لا يساوي الصفر
الادخال (القراءة)	110	ادخال قيمة من جهاز خارجي إلى المراكم
الإخراج (الكتابة)	111	إخراج قيمة من المراكم إلى جهاز خارجي
النهاية (لا تفعل شيئا)	000	نهاية البرنامج

Handwritten signatures and marks at the bottom of the page.

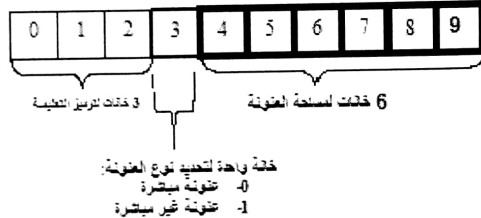
ادخل سطر من البرنامج إلى المراكم

المعنى	ترميز التعليمية	اسم التعليمية
$(AC) + ((AD)) \rightarrow AC$	001	جمع عددين ثنائيين
$(AC) \rightarrow (AD)$	010	نقل محتوى المراكم إلى الذاكرة
$((AD)) \rightarrow AC$	011	نقل من الذاكرة إلى المراكم
$(AC) \rightarrow PC$	100	قفز غير مشروط
$(AC) \rightarrow PC$ if $(AC)=0$	101	قفز مشروط
محتوى المراكم لا يساوي الصفر		
إدخال قيمة من جهاز خارجي إلى المراكم	110	الادخال (القراءة)
إخراج قيمة من المراكم إلى جهاز خارجي	111	الإخراج (الكتابة)
نهاية البرنامج	000	النهاية (لا تفعل شيئاً)

- حيث AC يعني المراكم، و AD يعني قسم العنوان من مسجل التعليمية IR ، و PC يعني عداد البرنامج. المطلوب:
- ارسم دون شرح صيغة التعليمية ( ذات العشر بتات).
  - وضح دون رسم كيفية وصل خطوط العنوان الستة للمعالج مع الذاكرتين الثابتة و ذات الوصول الحر
  - اكتب برنامجاً بلغة الآلة لقراءة (إدخال) عدد من جهاز خارجي ثم ضربه بالعدد 2 وإضافة إليه العدد 53 و يتم إخراج النتيجة إلى جهاز الإخراج الخارجي
  - ارسم المخطط التدفقي لبرنامج الشحن

الجواب الثاني [26]

أ. الجواب: رسم دون شرح صيغة التعليمية ( ذات العشر بتات).



للمراكم  
5

- توضيح دون رسم كيفية وصل خطوط العنوان الستة للمعالج مع الذاكرتين الثابتة و ذات الوصول الحر يتم ربط خطوط العنوان الأربعة الأولى من  $A_0$  إلى  $A_4$  مع خطوط العنوان للذاكرتين معاً بينما يوصل الخط  $A_5$  مع  $CS$  للذاكرة الثابتة ROM عبر بوابة NOT و يوصل أيضاً الخط  $A_5$  مباشرة مع  $CS$  للذاكرة RAM
- اكتب برنامجاً بلغة الآلة لقراءة (إدخال) عدداً من جهاز خارجي ليتم نقله من ذلك الجهاز إلى المراكم، ثم يضيف إليه العدد 19 و يتم إخراج النتيجة إلى جهاز الإخراج الخارجي

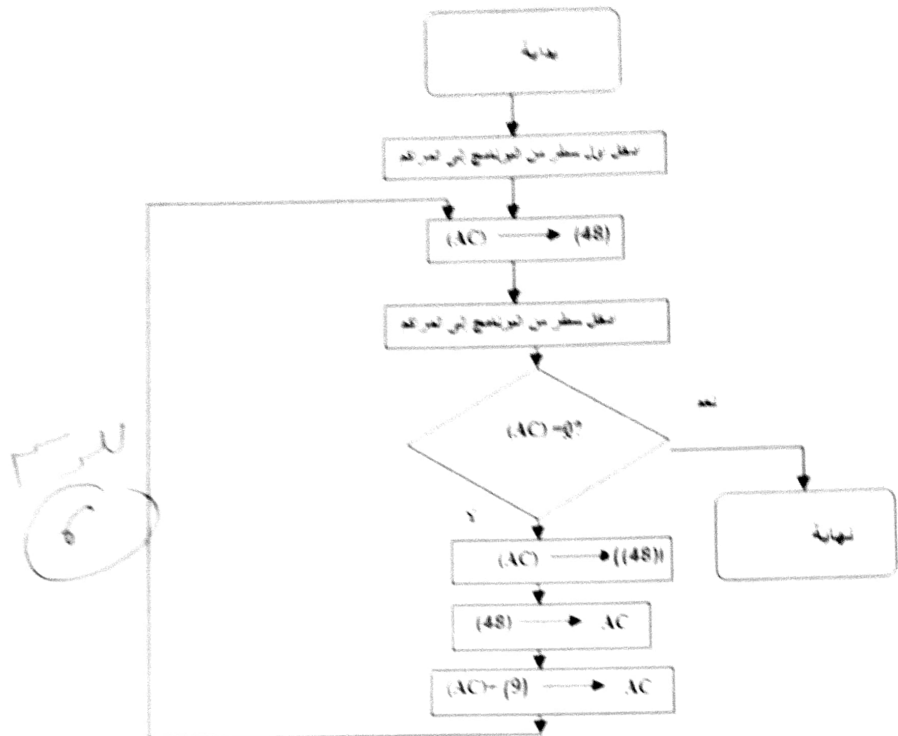
5

العنوان في الذاكرة	التعليمات	المعنى
32	1100 000000	اقرأ عدداً من جهاز خارجي، وإنقله من ذلك الجهاز إلى المراكم
33	0100 110000	نقل محتوى المراكم إلى الموقع 48 من الذاكرة
34	1100 000000	اقرأ عدداً من جهاز خارجي، وإنقله من ذلك الجهاز إلى المراكم
35	0010 011100	أضف إليه العدد الموجود في الموقع ذي العنوان 28
36	0010 011100	أضف إليه العدد الموجود في الموقع ذي العنوان 28
37	0010 010100	أضف إليه العدد الموجود في الموقع ذي العنوان 21
38	0010 110000	أضف إليه العدد الموجود في الموقع ذي العنوان 48
39	1110 000000	أرسل الناتج من المراكم إلى الجهاز الخارجي
40	0001 111111	أوقف عمل البرنامج.

للمرسل  
10

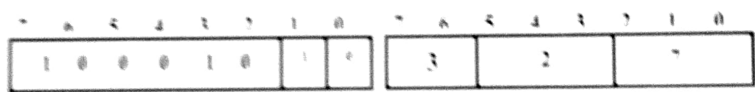
ث. ارسم المخطط التدفقي لبرنامج الشحن الحل:

2



**السؤال الثالث (17 درجات): (10+7)**

أ. بين من خلال ترميز التظيمة في المعالج 8086 الثمانية والتي تعمل لتظيمة "نقل" توصيف مكوناتها ومدى إنتاجتها وكتب التظيمة المختلفة بصيغة لغة التجميع؟

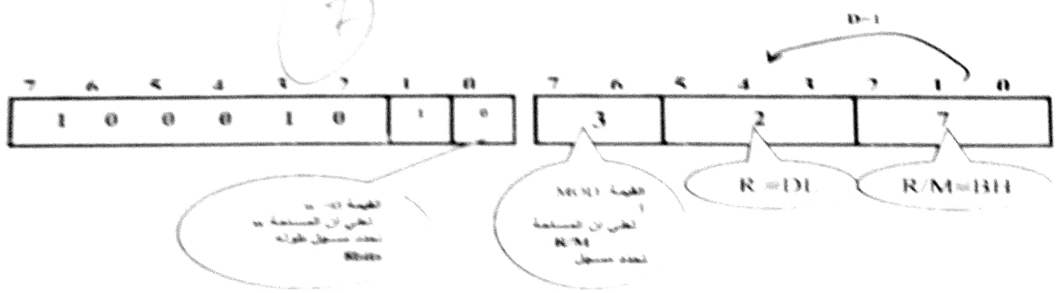


ب. بفرض أننا نحتاج لقراءة البيئات من منفذ دخل. والمنفذ يعرض واحد بايت وذلك من منفذ عنوانه 40H. ثم لفحص ان كلمة الدخل تقع ضمن المجال 128 لل 150 (عشري). وعند التحقق انها ضمن المجال يخزنها المعالج في الذاكرة في الموقع 1233H والكلمة التالية في الموقع 1234H وهكذا. كذلك انشأ أعداد لعدد الكلمات المقبولة في الدخل. اكتب سلسلة من التظيمات (جزء البرنامج) لتنفيذ هذه العملية.

**الجواب الثالث**

```
MOV DL, BH
```

هذه التظيمة لنقل بايت Sbits من المسجل BH الى المسجل DL. وتكون صيغة التظيمة كما في الشكل



صيغة التظيمة MOV DL, BH في المعالج 8086

ب. ملاحظة: تقبل الحلول الأخرى التي تصل الى نفس النتيجة.

```
; Define the input port address
IN_PORT EQU 0xA9
; Define the memory location to store the data
```

Handwritten signatures and marks at the bottom of the page.

```

DATA_LOC EQU 0x1233
; Define the counter variable
COUNTER EQU 0x1000
; Initialize the counter to 0
MOV CX, 0
LOOP_START:
; Input data from port 0xA9
IN AL, IN_PORT
; Compare the input data to 128
CMP AL, 128
JL LOOP_START ; If less than 128, loop again
; Compare the input data to 150
CMP AL, 150
JG LOOP_START ; If greater than 150, loop again
; Store the input data in memory location 0x1233
MOV [DATA_LOC], AL
; Increment the counter
INC CX
; Loop again to input next data
JMP LOOP_START
END_LOOP:
; Halt the program
HLT

```

البرامج  
10

```

mov 11, cx
xor ax, ax
addstart;
Add ax, cx
loop addstartt
next:

```

**السؤال الرابع (10 درجات)** بفرض لدينا البرنامج المبين جانباً، والمطلوب:

- بين ماهو عمل هذا البرنامج؟
- هل يمثل البرنامج حلقة تكرارية، ماهي الحلقة المكافئة؟
- بين ما الهدف من وضع التعليمة `xor ax, ax`؟
- بين ماهي تعليمات تغيير مسار البرنامج المستخدمة وهل يمكن استبدالها بتعليمات أخرى؟
- بين الأخطاء الموجودة في البرنامج؟ وصححها؟

**الجواب الرابع** 10

- 1- البرنامج عبارة عن حلقة لجمع الاعداد من 1 إلى 11 (2)
- 2- نعم حلقة تكرارية for (2)
- 3- عملية تصفير للمسجل ax (2)
- 4- Loop نعم يمكن استبدالها ويترك للطالب تحديد أحدها. (2)
- 5- `mov 11, cx` تصبح `mov cx, 11` (2)
- `addstart;` تصبح `addstartt` (2)
- `addstartt` تصبح `addstart` أو يضاف حرف t للعنوان (2)

انتهت الأجوبة

د. إبراهيم الشامي

وبة